

Ansagen editieren für das ALG21XX

Ansagen für das ALG21XX werden "announcement sample" genannt. Um sie in das ALG21XX laden zu können werden sie als Satz zu einem sogenannten "announcement module" zusammengefasst. Ein Satz kann aus einer oder aus mehreren Alarmmeldungen "announcement sample" bestehen.

Mit diesem Werkzeug können WAV-Audiodateien <dateiname.wav> in "announcement sample" < *.amu> konvertiert werden, die dann in einem "announcement module" < *.amo > zusammengefasst werden können.

Ein geeignete WAV-Datei hat folgende Eigenschaften:

- sample - Rate 8000 Mhz
- sample - Format 8 bit, mono, unsigned

Die Attribute können über die Dateieigenschaften überprüft werden. Um die Eigenschaften einer Audiodatei zu ändern, benötigen Sie einen Audioeditor wie z.B das englischsprachige Programm "GOLDWAVE" (www.goldwave.com) oder auch Audacity www.audacity.de). Ein Audioeditor sollte ausserdem dazu geeignet sein die Tonqualität einer Alarmansage verbessern zu können, indem z.B. Störgerausche beseitigt, schwache Pegel angehoben und Signal komprimiert werden können.

Wir empfehlen folgendes Vorgehen:

- Aufnahme der Ansage (ggf. bereits mit 8000 Hz Abtastfrequenz)
- Maximieren des gesamten Pegels
- Abschneiden zu lange Pausen am Anfang und am Ende der Aufnahme
- die bearbeitete Aufnahme mit den erforderlichen Eigenschaften speichern unter(save as ...): 8000 Mhz,8bit, mono, unsigned

Um ein "announcement sample" zu erzeugen klicken Sie auf "Create announcement sample" und anschliessend auf "Start". Wählen sie eine bearbeitete Alarmansage und vergeben Sie eine Ansagennummer und eine Beschreibung. Der Wert für die Ansagennummer muss eine Zahl zwischen 1000 und 65534 sein, die Beschreibung ist frei formulierbar. Wiederholen Sie diesen Vorgang für jede Ansage.

Sind alle Ansagen konvertiert kann durch Klicken auf "Create announcement module" ein Ansagensatz "announcement module" generiert werden, indem alle zuvor erstellen Ansagen anhand ihrer Nummer zu der Liste ergänzt werden. Speichern Sie das erstellte "announcement module".

Um die Ansagen in der ALG21xx nutzen zu können muss das "announcement module" mit dem ALG21XX Service Programm in das ALG21xx geladen werden. Ein "announcement module" erkennt man an der Dateierweiterung < *.AMO >.

Weiteres dazu in der Hilfe des ALG21XX Service Programmes

Edit announcements for the ALG21XX

A set of announcements to be downloaded into the ALG21XX ist called "announcement module".

This set consists of one or more announcements, they are called "announcement sample".

Using this tool, announcement samples can be created from WAVE-files (.WAV). This samples can be linked to an announcement module.

The WAVE-files for input must have the following attributes:

- Sampling rate 8000 Hz
- Data format 8 Bit, mono, unsigned

The attributes can be checked by clicking the file with the right mouse button. If the input file

doesn't have this attributes or if you want to erase noise at the beginning or the end of the file,

this file has to be edited. For it, many programmes can be used. An easy to use and inexpensive

one is "GOLDWAVE" (www.goldwave.com).

The following approach is recommended:

- Record the announcement with sampling rate of 8000Hz (New)
- Maximize the recorded announcement (Effects, Volume, Maximize)
- Select beginning and end of the announcement using the left and right mouse button, avoid long silence durations
- Save the announcement with file attributes 8 bit, mono, unsigned (File, Save selction as)

Click "Create announcement sample" and "Start" and choose the input file. Enter an announcement number, use a range of 1000 ... 65534 for custom specific values. Enter an announcement description. Repeat this sequence with all input files.

Click "Create announcement module". Add as many announcement samples as you want in the announcement module. The samples can be found via the announcement numbers. Save the announcement module.

This module can be downloaded into the ALG21XX. After that, these announcements can be selected by the descriptions in the configuration.